

Druhostupňoví žáci volitelných logických her v rámci 6 lekcí projektu SpikeUP ve spolupráci s LEGO Group objevují základy LEGO robotiky. Svoje hmyzí roboty staví, zdobí, zaznamenávají a hlavně programují – od základního pohybu přes vnímání okolí pomocí senzorů až po světelné efekty a reakce na vnější podněty.

Jakub Krejčí





